



Câmara Municipal de Sobral

Estado do Ceará

Câmara Municipal de Sobral

INFORMAÇÕES DO EMPENHO

NÚMERO: 17070002 - DATA: 17/07/2023 - VALOR: R\$ 6.300,00

UNIDADE GESTORA CMS	ÓRGÃO 01 - CÂMARA MUNICIPAL DE SOBRAL
UNIDADE ORÇAMENTÁRIA 01.01 - CÂMARA MUNICIPAL DE SOBRAL	PROJETO ATIVIDADE 2.071 - COORDENAÇÃO GERAL E FUNCIONAMENTO DA CAMARA MUNICIPAL
NÚMERO LICITAÇÃO 002002/2023: 31/12/1969	MODALIDADE LICITAÇÃO PREGÃO
NATUREZA 3.3.90.39.00 - OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS - PESSOA JURÍDICA	
FUNÇÃO 01 - LEGISLATIVA	
SUB-FUNÇÃO 031 - AÇÃO LEGISLATIVA	
FORNECEDOR 24.854.238/0001-42 - SAUTO TECNOLOGIA LTDA	
FONTES DE RECURSO 1500000000 - Recursos não vinculados de Impostos	
INFORMAÇÕES DO HISTÓRICO CONTRATAÇÃO DE EMPRESA(S) ESPECIALIZADA(S) EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, MANUTENÇÃO DE HARDWARE, HOSPEDAGEM EM NUVEM, PARA EXECUTAR O SUPORTE, HOSPEDAGEM E APRIMORAMENTO DOS SOFTWARES QUE COMPÕEM O SISTEMA DE GESTÃO LEGISLATIVA DA CÂMARA MUNICIPAL DE SOBRAL, COMPOSTO PELO PAINEL ELETRÔNICO, APLICATIVO DE VOTAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS, SÍTIO WEB, SISTEMA LEGISLATIVO(SISLEG), PROTOCOLO, GABINETE VIRTUAL E LICENCIAMENTO DE APLICATIVO SOCIAL PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS.	

MOVIMENTAÇÕES DA LIQUIDAÇÃO

DATA	ETAPA	NOTA FISCAL	EXERCÍCIO	(R\$) VALOR
14/08/2023	LIQUIDAÇÃO	0000000892	2023	6.300,00

ITENS DA LIQUIDAÇÃO

ITEM	DESCRIÇÃO	QUANTIDADE	(R\$) VALOR UNIT.	(R\$) VALOR TOTAL
160342	SERVIÇO ESPECIALIZADO NO DESENVOLVIMENTO, MANUTENÇÃO HOSPEDAGEM SUPORTE E ATUALIZAÇÃO CONTÍNUA DO SITE DA CÂMARA MUNICIPAL DE SOBRAL.	1.00	2.400,00	2.400,00
160343	SERVIÇOS DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA, INCLUINDO A MANUTENÇÃO, REPOSIÇÃO DE PEÇAS E SUPORTE AO PAINEL ELETRÔNICO DA CÂMARA MUNICIPAL DE SOBRAL COM TODOS OS	1.00	3.900,00	3.900,00

Quantidade: 1	Total: 6.300,00
----------------------	------------------------

MOVIMENTAÇÕES DO PAGAMENTO





Câmara Municipal de Sobral

Estado do Ceará

Câmara Municipal de Sobral

DATA	ETAPA	NÚMERO PAGAMENTO	EXERCÍCIO	(R\$) VALOR
14/08/2023	PAGAMENTO	14080005	2023	6.300,00
Quantidade: 1				Total: 6.300,00

